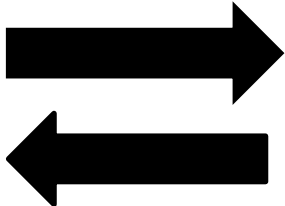


# STRUCTUUR VAN ZAALVOETBALLEN



## ZAALVOETBALLEN - WINNEN

<b>TEAMFUNCTIES</b>	AANVALLEN	OMSCHAKELEN	VERDEDIGEN
<b>TEAMTAKEN</b>	OPBOUWEN & SCOREN		STOREN & DOELPUNTEN VOORKOMEN
<b>TEAMORGANISATIES</b>	1-1-2-1 / 1-3-1 / 1-2-2 / 1-4-0		
<b>BASISTAKEN</b>	TEAM EN INDIVIDUEEL		
<b>ZAALVOETBAL HANDELINGEN</b>	MET BAL EN ZONDER BAL ONDERSTEUNENDE HANDELINGEN		



# ZAALVOETBALHANDELINGEN

**ONDERSTEUNEND**  
(manifesteert zich in de  
harde kern)

## SPELINZICHT

- Individuele zaalvoetballer
- Keuzes
- Waarnemen
- Koppeling teamfunctie en teamtaak

**HARDE KERN**

**BEWEGINGSHANDELINGEN**

**MET BAL**  
(techniek)

Passen  
Dribbelen  
Schieten  
Koppen

**ZONDER BAL**

Vrijlopen  
Knijpen  
Druk geven  
Aanbieden

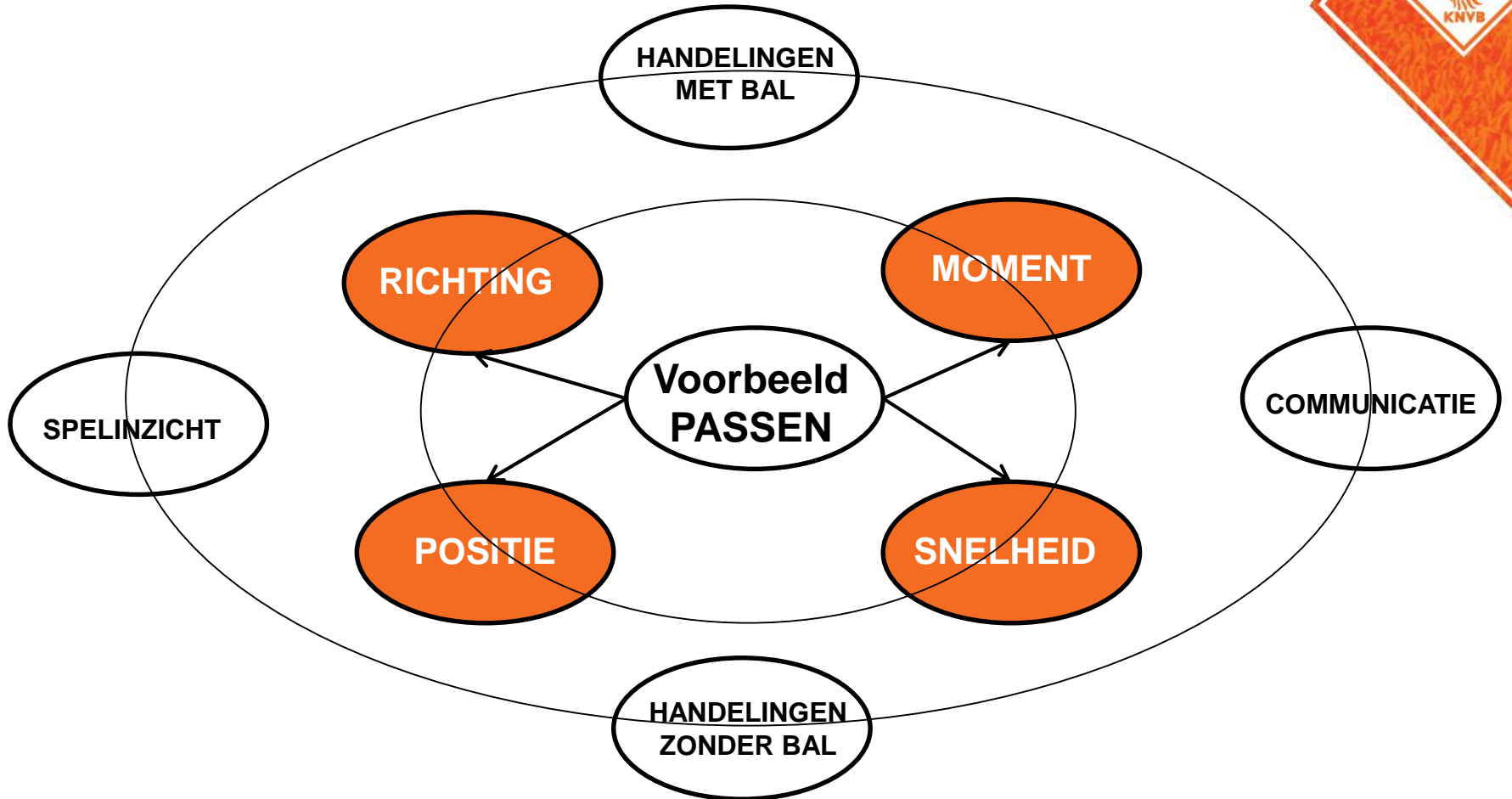
**ONDERSTEUNEND**  
(manifesteert zich in de  
harde kern)

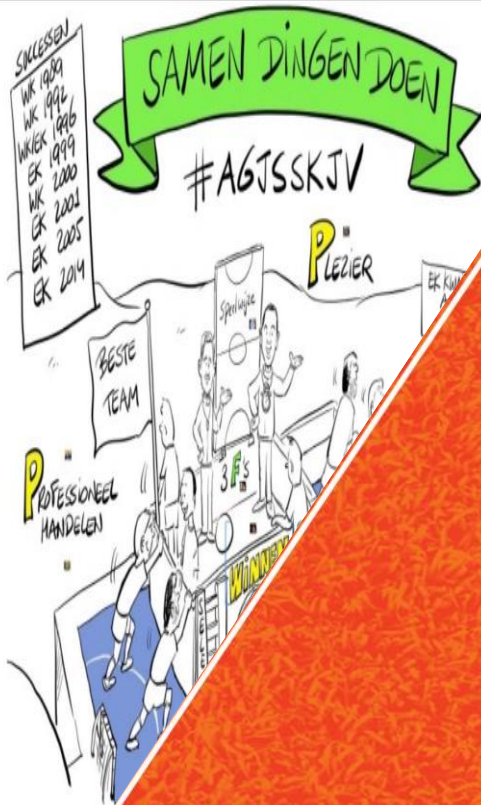
## COMMUNICATIE

- Spelinzicht op teamniveau
- Afstemmen  
zaalvoetbalhandelingen op  
elkaar
- Waarnemen

# KWALITEIT VAN HANDELEN

# KWALITEIT VAN HANDELEN

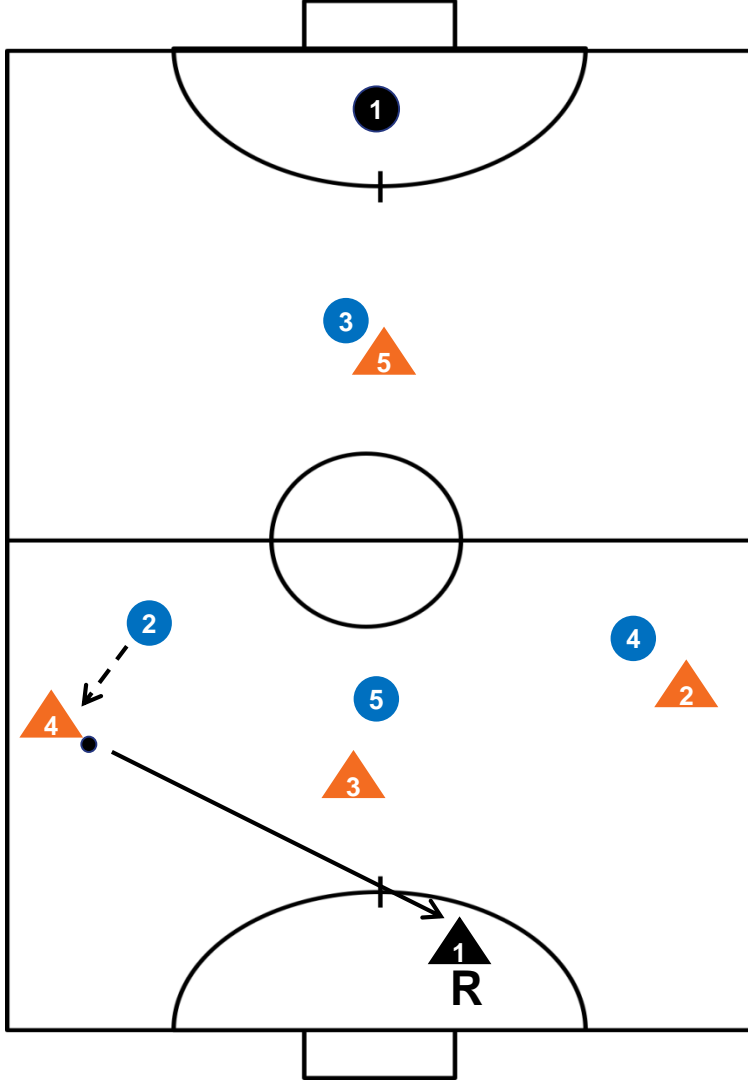




# AANVALLEN

OPBOUWEN – EIGEN HELFT

GEBRUIK KEEPER EIGEN TEAM



## AANVALLEN – OPBOUWEN – EH



### GEBRUIK KEEPER ET

<b>Teamfunctie:</b>	Aanvallen
<b>Teamtaak:</b>	Opbouwen
<b>Speelveldgedeelte:</b>	Eigen helft
<b>Rol tegenpartij:</b>	Druk helft tegenpartij

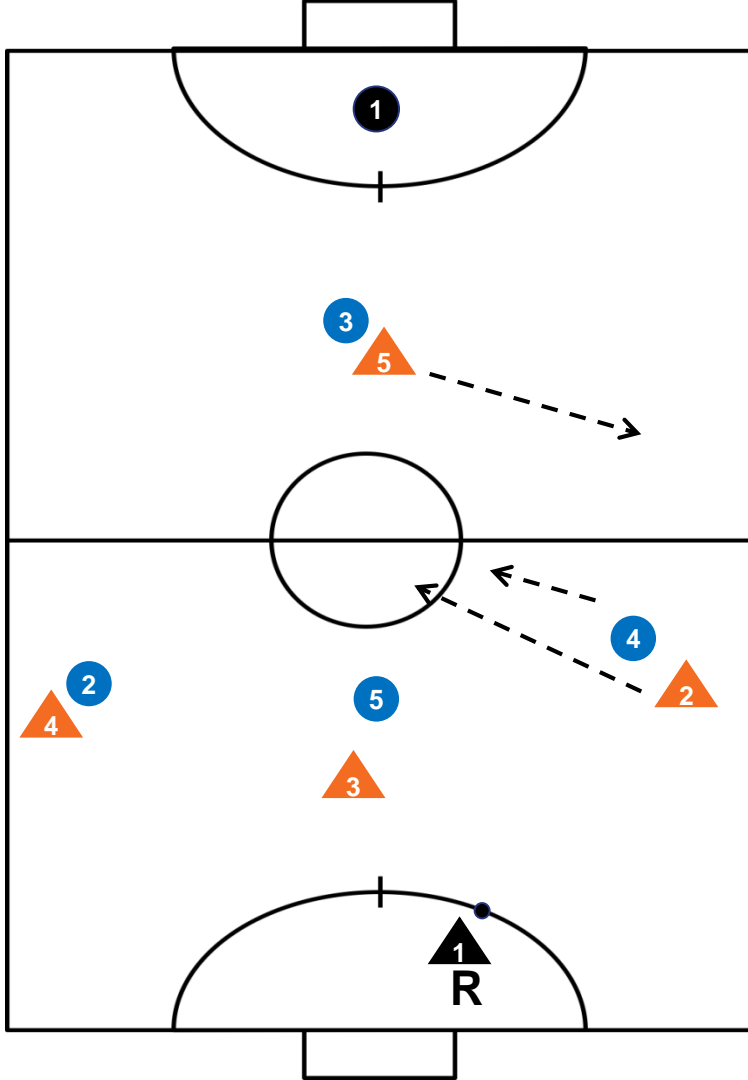


#### Kwaliteit van handelen

 speelt de bal, onder druk van zijn tegenstander, terug naar 

*Afstemmen van handelen met bal tussen  *  
 (= communicatie)

*Moment/snelheid/positie/richting van inspelen en aannemen*



## AANVALLEN – OPBOUWEN – EH

### GEBRUIK KEEPER ET

<b>Teamfunctie:</b>	Aanvallen
<b>Teamtaak:</b>	Opbouwen
<b>Speelveldgedeelte:</b>	Eigen helft
<b>Rol tegenpartij:</b>	Druk helft tegenpartij

#### Kwaliteit van handelen

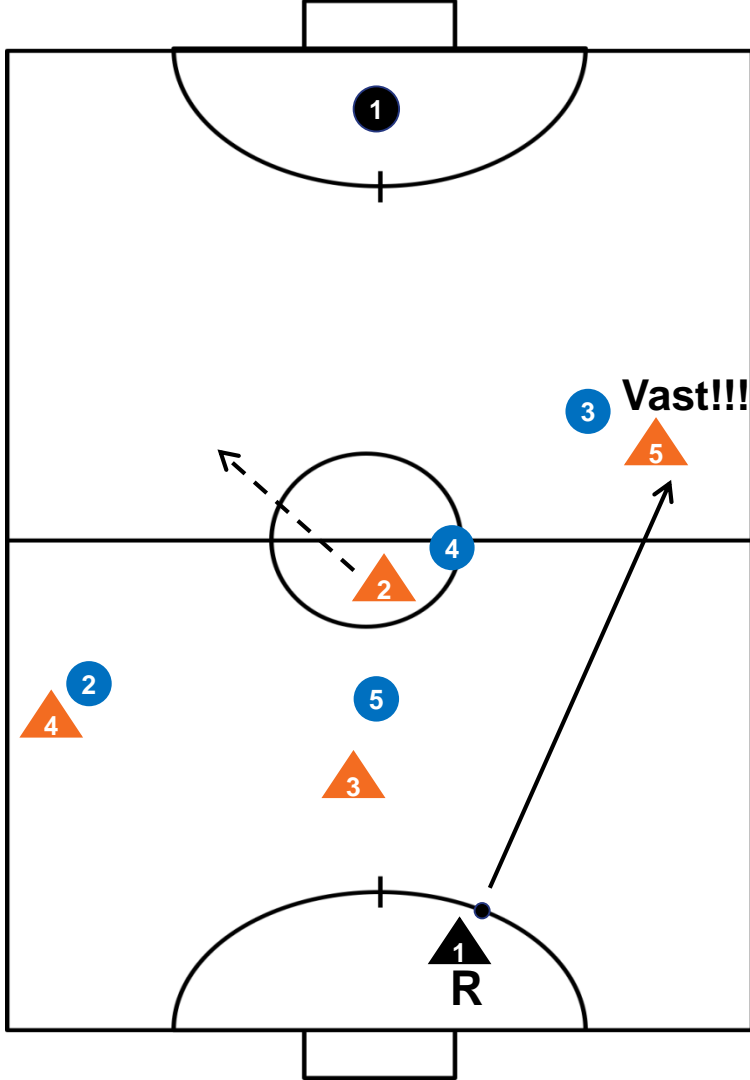
**2** loopt schuin, diep weg vanaf de zijkant

**5** biedt zich aan, aan de zijkant

*Afstemmen van handelen zonder bal  
(= communicatie)* **2 5**

*Moment/snelheid/richting/positie van weglopen en aanbieden*





## AANVALLEN – OPBOUWEN – EH

### GEBRUIK KEEPER ET

Teamfunctie:	Aanvallen
Teamtaak:	Opbouwen
Speelveldgedeelte:	Eigen helft
Rol tegenpartij:	Druk helft tegenpartij



#### Kwaliteit van handelen

▲ 1 speelt ▲ 5 in

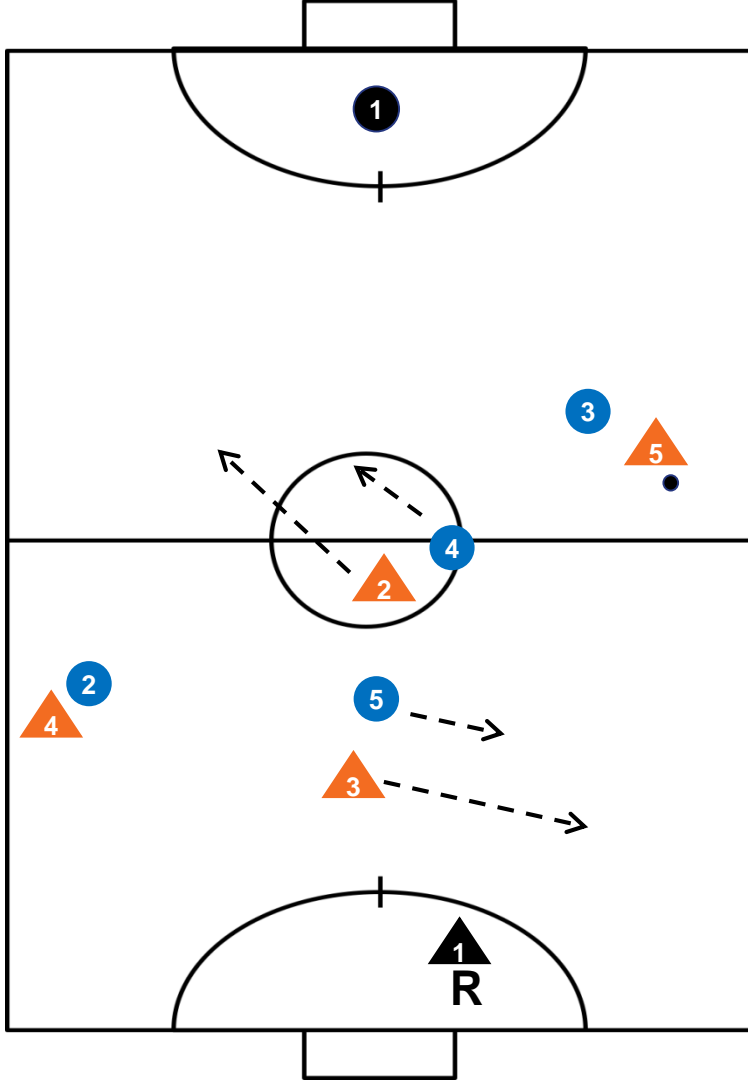
▲ 5 bal vast!!!

*Afstemmen van handelen zonder bal en met bal tussen  
(= communicatie)*



*Moment/snelheid/richting/positie van aanbieden en inspelen*

\* ▲ 1 moet ook oog hebben/contact houden voor/met de diepgaande ▲ 2




## AANVALLEN – OPBOUWEN – EH

### GEBRUIK KEEPER ET

<b>Teamfunctie:</b>	Aanvallen
<b>Teamtaak:</b>	Opbouwen
<b>Speelveldgedeelte:</b>	Eigen helft
<b>Rol tegenpartij:</b>	Druk helft tegenpartij



#### Kwaliteit van handelen

 bal vast!!!

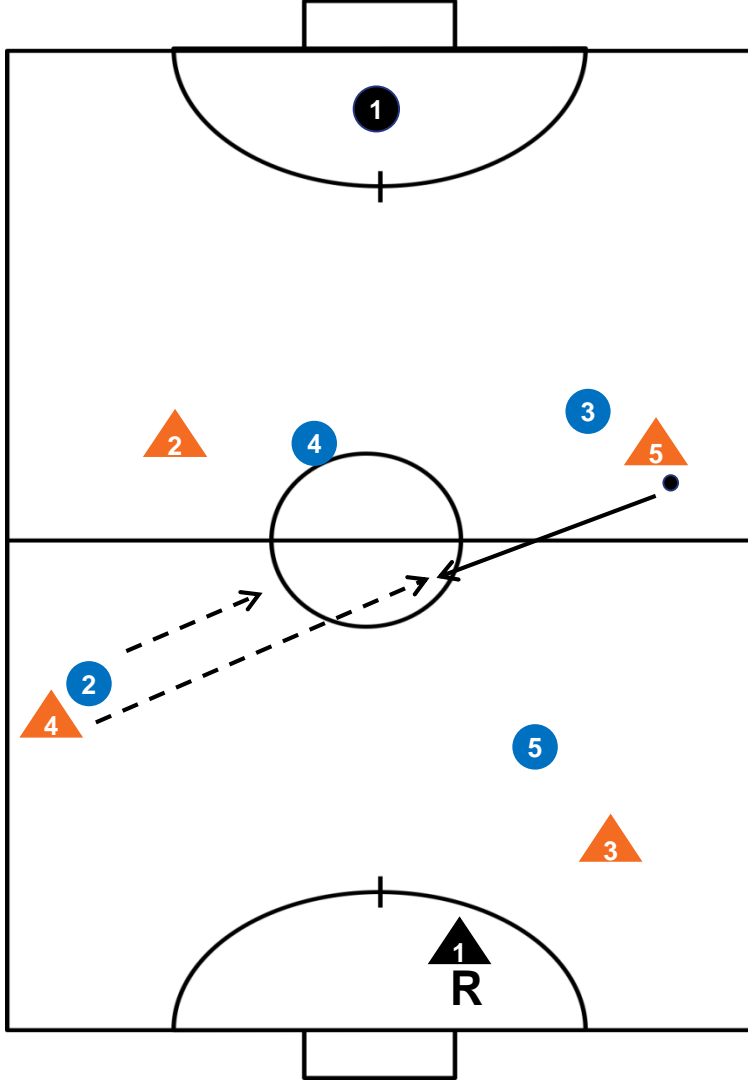
 maakt het speelveld groot naar de kant van de bal

*Afstemmen van handelen zonder en met bal tussen  
(= communicatie)*



*Moment/snelheid/richting/positie van dieplopen, aanbieden, bal vast houden*








## AANVALLEN – OPBOUWEN – EH

### GEBRUIK KEEPER ET

<b>Teamfunctie:</b>	Aanvallen
<b>Teamtaak:</b>	Opbouwen
<b>Speelveldgedeelte:</b>	Eigen helft
<b>Rol tegenpartij:</b>	Druk helft tegenpartij

#### Kwaliteit van handelen

 biedt zich aan

 speelt de bal naar 

*Afstemmen van handelen zonder bal en met bal tussen  
(= communicatie)*



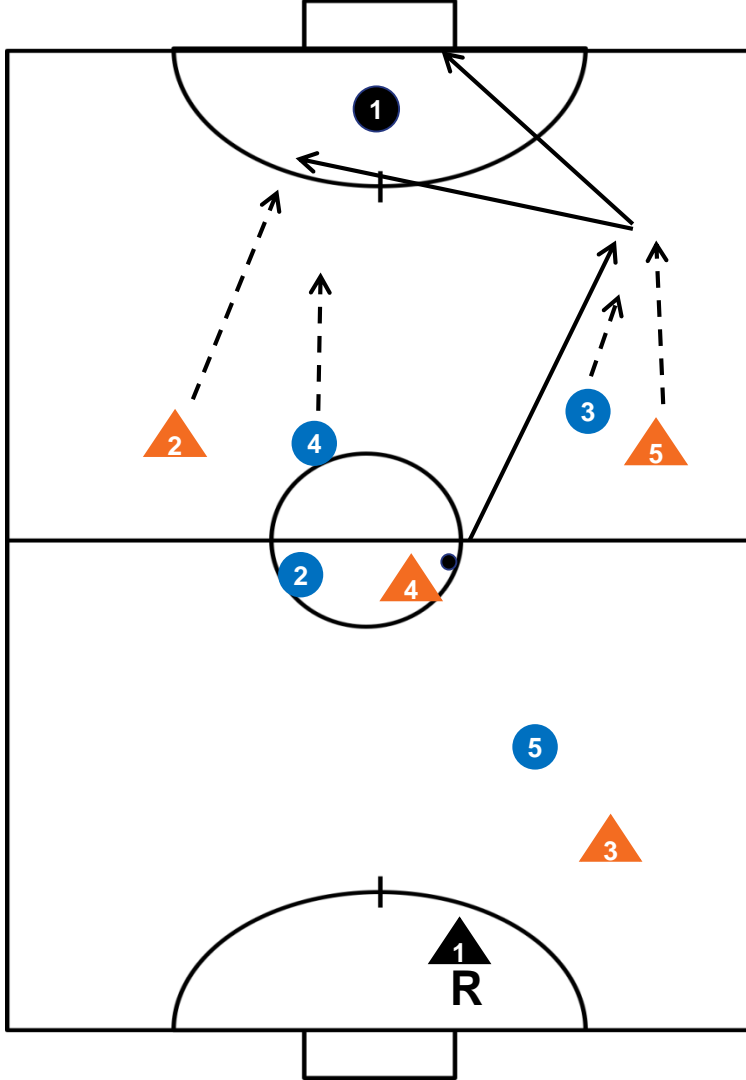
*Moment/snelheid/richting/positie van aanbieden en inspelen*



# AANVALLEN – OPBOUWEN – EH

## GEBRUIK KEEPER ET

<b>Teamfunctie:</b>	Aanvallen
<b>Teamtaak:</b>	Opbouwen
<b>Speelveldgedeelte:</b>	Eigen helft
<b>Rol tegenpartij:</b>	Druk helft tegenpartij



### Kwaliteit van handelen

▲ 4 maakt een 1-2 tje met ▲ 5

▲ 2 loopt door naar de 2<sup>e</sup> paal

▲ 5 schiet op doel of speelt de bal naar de 2<sup>e</sup> paal

*Afstemmen van handelen zonder bal en met bal tussen  
(= communicatie)*

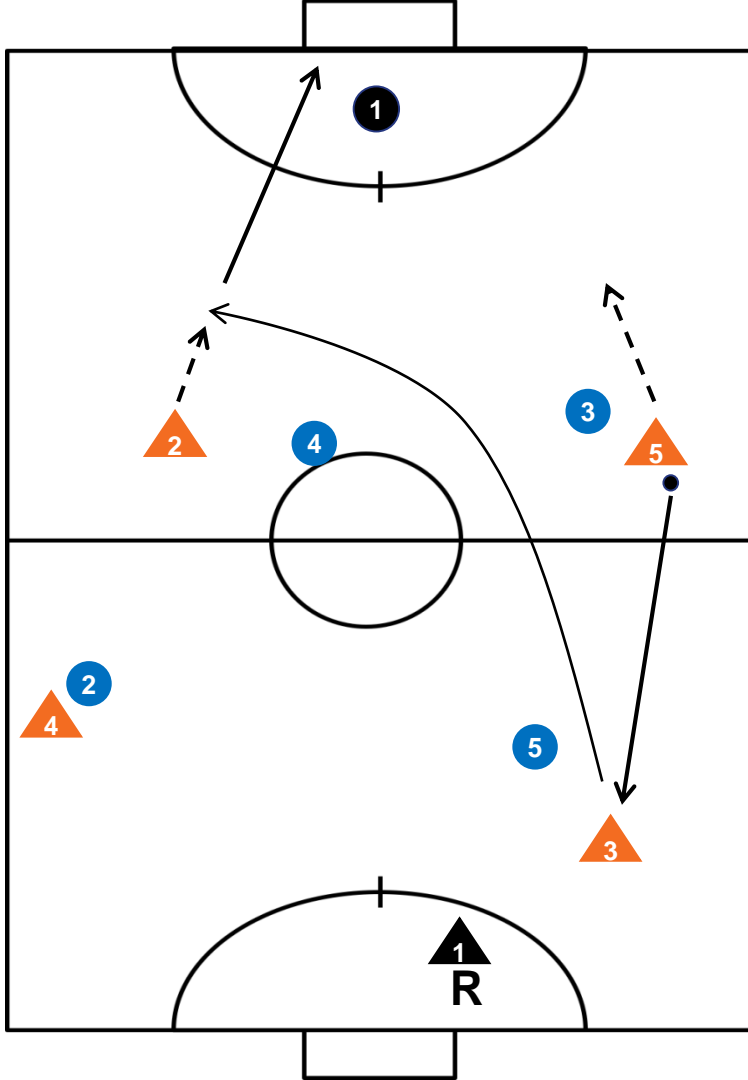


*Moment/snelheid/richting/positie van dieplopen, inspelen en schieten*

# AANVALLEN – OPBOUWEN – EH

## GEBRUIK KEEPER ET

<b>Teamfunctie:</b>	Aanvallen
<b>Teamtaak:</b>	Opbouwen
<b>Speelveldgedeelte:</b>	Eigen helft
<b>Rol tegenpartij:</b>	Druk helft tegenpartij



### Kwaliteit van handelen

▲ 5 haalt de bal uit naar ▲ 3

▲ 3 geeft een lange bal naar ▲ 2

*Afstemmen van handelen zonder bal en met bal tussen  
(= communicatie)*



*Moment/snelheid/richting/positie van uithalen, dieplopen en lange bal  
passen*