Programma

Les	Inhoud
Les 1 1-apr-2026	• Voorstellen • Verwachtingen cursus/wat wil je er mee? • Werken met animaties om je speelwijze duidelijker te maken • Hoe kun je video-analyse toepassen in je weekritme? • Sjabloon ontwerpen + maken • Wedstrijd coderen • Presentatie maken + opmerkingen/tekeningen • Filmpje maken om te delen • Uitleg huiswerkopdracht 1
Les 2 15-apr-2026	• Presenteren huiswerkopdracht 1 • Sjabloon – extra tools • Coderen met de tag&view (= app om live te coderen) • Importeren van deze coderingen in Nacsport • Importeren van PowerPoint dia's in je presentatie • Uitleg huiswerkopdracht 2
Les 3 29-apr-2026	• Presenteren huiswerkopdracht 2 • Dashboards (= grafieken/statistieken) • Downloaden van filmpjes van YouTube en deze gelijk coderen • Maken van huiswerkopdracht 3 in de les • Herhaling + gelegenheid om vragen te stellen • Uitdelen certificaten